

# REGULAMIN AMATORSKICH IMPREZ SAMOCHODOWYCH

**2021**



Polski Związek Motorowy  
Główna Komisja Sportu Samochodowego  
[www.pzm.pl](http://www.pzm.pl)

**SPIS TREŚCI:**

|                                                                                            |   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|---|
| 1. Postanowienia ogólne .....                                                              | 3 |
| 2. Podział Amatorskich Imprez Samochodowych .....                                          | 3 |
| 3. Warunki określające poszczególne Amatorskie Imprezy Samochodowe .....                   | 3 |
| 4. Dodatkowe warunki organizacyjne Amatorskich Imprez Samochodowych .....                  | 5 |
| 5. Władze Amatorskiej Imprezy Samochodowej .....                                           | 6 |
| 6. Zgłoszenia i ich forma .....                                                            | 6 |
| 7. Obowiązki załogi/uczestników .....                                                      | 6 |
| 8. Podział na klasy .....                                                                  | 7 |
| 9. BK1 i oznakowanie samochodów biorących udział w Amatorskiej Imprezie Samochodowej ..... | 7 |
| 10. Porządek i bezpieczeństwo w czasie Amatorskiej Imprezy Samochodowej .....              | 7 |
| 11. Ubezpieczenie .....                                                                    | 8 |
| 12. Kary .....                                                                             | 8 |
| 13. Odpowiedzialność organizatora .....                                                    | 8 |
| 14. Dyscyplina podczas trwania Amatorskiej Imprezy Samochodowej .....                      | 9 |
| 15. Klasyfikacja i nagrody .....                                                           | 9 |
| 16. Protesty .....                                                                         | 9 |
| 17. Przepisy końcowe .....                                                                 | 9 |

**W - WARIANTY I PRZEPISY DODATKOWE**

**W1 - AUTOSŁALOM**

**Załączniki do niniejszego regulaminu:**

- Załącznik nr 1        - Wykaz kar regulaminowych
- Załącznik nr 2        - Harmonogram czasowy
- Załącznik nr 3        - Badanie kontrolne
- Załącznik nr 3a      - Wyposażenie bezpieczeństwa osobistego oraz pojazdów w Super KJS
- Załącznik nr 3b      - Schemat zamocowania pasów szelkowych do fotela seryjnego
- Załącznik nr 3c      - Zasady mocowania kamer w samochodach sportowych
- Załącznik nr 4        - Wzór regulaminu uzupełniającego\*
- Załącznik nr 5        - Wzór zaświadczenia dla uczestników Super KJS\*
- Załącznik nr 6        - Wzór protokołu odbioru administracyjnego\*
- Załącznik nr 7        - Wzór karty Odbioru Administracyjnego i Badania Kontrolnego\*

*\*załączniki w formacie WORD dostępne są na stronie [www.pzm.pl](http://www.pzm.pl)*

## 1. Postanowienia ogólne

1.1. Amatorskie Imprezy Samochodowe to imprezy samochodowe z próbami sprawnościowymi (PS), o charakterze otwartym, dla kierujących samochodem, którzy nie posiadają żadnych licencji kierowcy sportu samochodowego z wyjątkiem licencji kartingowej. Dopuszcza się udział, w charakterze kierującego samochodem, zawodników licencjonowanych, klasyfikowanych w odrębnej klasie GOŚĆ.

1.2. Regulamin uzupełniający imprezy należy złożyć do zatwierdzenia (nadania wizy Zarządu Okręgowego PZM) przez Okręgową Komisję Sportu Samochodowego PZM (OKSS) nie później niż na 14 dni przed rozpoczęciem terminu zgłoszeń. W przypadku organizacji jakiegokolwiek próby sprawnościowej na wyłączonej z ruchu drodze publicznej, regulamin uzupełniający, składany do organów odpowiadających za wydanie zgody na wykorzystanie drogi w sposób szczególny, musi posiadać wizę PZM. W takim przypadku regulamin uzupełniający musi być złożony do OKSS nie później niż na 45 dni przed BK1.

1.3. W przypadku organizacji Amatorskiej Imprezy Samochodowej na terenie innego okręgu, organizator zobligowany jest powiadomić właściwą terytorialnie OKSS o terminie rozgrywania imprezy, nie później niż 45 dni przed OA/BK1 i uzyskać jej zgodę. Przynajmniej Przewodniczący ZSS lub Sędzia Główny będzie wyznaczony przez OKSS, na którego terenie rozgrywane są zawody. Regulamin uzupełniający zatwierdzany jest wraz z nadaniem wizy ZO PZM przez OKSS właściwą dla organizatora.

1.4. Poszczególne Amatorskie Imprezy Samochodowe mogą być ujęte w cykl rozgrywek.

## 2. Podział Amatorskich Imprez Samochodowych

2.1. Amatorskie Imprezy Samochodowe, składające się obowiązkowo z jazdy okrężnej w oparciu o książkę drogową, punktów kontroli czasu (PKC), prób sprawnościowych (PS), czyli stałych elementów rajdów samochodowych. Ich ukończenie daje prawo do ubiegania się o licencję kierowcy stopnia RN, bez konieczności uczestniczenia w obowiązkowym szkoleniu praktycznym. Wśród nich wyróżniamy:

2.1.1. Super Konkursową Jazdę Samochodem (Super KJS)

2.1.2. Konkursową Jazdę Samochodem (KJS)

2.2. Amatorskie Imprezy Samochodowe, w których organizacja trasy okrężnej i PKC nie jest wymagana. Ich ukończenie nie daje prawa do ubiegania się o licencję kierowcy stopnia RN, bez konieczności uczestniczenia w obowiązkowym szkoleniu praktycznym. Wszelkie spory dotyczące końcowego wyniku rozstrzygane są w czasie imprezy i nie podlegają odwołaniu do OKSS/GKSS (nie dotyczy imprez, które stanowią rundy Mistrzostw Okręgu i w przypadku których dozwolone jest odwołanie jedynie do OKSS). Wśród nich wyróżniamy:

2.2.1. Super Sprint

2.2.2. [Autosłalom](#)

2.2.3. Imprezy klubowe

## 3. Warunki określające poszczególne Amatorskie Imprezy Samochodowe

### 3.1. Super KJS

3.1.1. Załoga składa się z dwóch pełnoletnich osób (ukończone 18 lat). Kierowca musi posiadać ważne prawo jazdy kategorii „B”. Warunkiem dopuszczenia do startu jest ukończenie przez kierowcę i pilota szkolenia z obowiązujących procedur bezpieczeństwa w rajdach samochodowych. Organizator Super KJS musi w programie imprezy zaplanować i przeprowadzić w/w szkolenie. Po odbyciu szkolenia uczestnik Super KJS otrzyma dokument (zał. nr 5 do niniejszego regulaminu) potwierdzający znajomość procedur bezpieczeństwa. Dokument ten zachowa ważność do końca danego sezonu.

3.1.2. W Super KJS połączonym z rajdem RO, w klasie GOŚĆ dopuszcza się udział w charakterze kierowcy, wyłącznie zawodników posiadających ważne licencję kierowcy stopnia B,C lub nieaktualne licencje sportu samochodowego.

3.1.3. Należy zaplanować jazdę okrężną po drogach publicznych, odbywającą się zgodnie z obowiązującymi przepisami o ruchu drogowym.

3.1.4. Przeciętne prędkości przejazdu, na poszczególnych odcinkach drogowych, nie mogą przekroczyć 45 km/h.

3.1.5. Organizator musi zorganizować minimum 6 PS, a każda próba musi być poprzedzona PKC. Całkowita łączna długość PS nie może przekroczyć 25 km, a maksymalna długość próby sprawnościowej w SKJS nie może przekroczyć 4,2 km. Wszystkie PS muszą być zakończone metą lotną. Odległość pomiędzy metą lotną, a metą stop musi wynosić co najmniej 200 m. W przypadku organizacji próby sprawnościowej dłuższej niż 2 km organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.1.6.

3.1.6. Jeżeli próba jest organizowana na wyłączonej z ruchu drodze publicznej lub drodze prywatnej o charakterze odcinka specjalnego, wymagane jest jej zabezpieczenie zgodne z załącznikiem H do MKS FIA (Zał. H) - m.in. samochód ratownictwa drogowego, karetka z lekarzem. Organizator musi również spełnić wszelkie wymagania wynikające z art. 65 Ustawy „Prawo o ruchu drogowym”. Jeżeli próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej musi zostać sporządzony przez organizatora plan bezpieczeństwa, który podlega zatwierdzeniu przez OKSS.

3.1.7. W czasie trwania SKJS należy zorganizować przegrupowanie i park serwisowy.

3.1.8. Do udziału w SKJS dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub ciężarowo-osobowe na bazie podwozia samochodu osobowego, ze sztywnym zamkniętym dachem, posiadające

ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi zał. nr 3 i 3a do niniejszego regulaminu. Opis wyposażenia bezpieczeństwa osobistego obowiązującego w Super KJS zawarty jest w zał. 3a do niniejszego regulaminu.

### 3.2. KJS

- 3.2.1. Załoga składa się z dwóch osób, gdzie kierowca jest pełnoletni (ukończone 18 lat) i posiada ważne prawo jazdy kategorii „B”. Zapis ten nie dotyczy posiadaczy aktualnej licencji kierowcy stopnia „B,C Junior”, biorących udział w imprezie organizowanej na torze posiadającym aktualną licencję PZM, pod warunkiem zgody opiekunów prawnych. Pilot musi mieć ukończone 17 lat. W przypadku gdy pilot jest niepełnoletni musi przedstawić organizatorowi zgodę opiekunów prawnych na udział w KJS.
- 3.2.2. Należy zaplanować jazdę okrężną po drogach publicznych, odbywającą się zgodnie z obowiązującymi przepisami o ruchu drogowym.
- 3.2.3. Przeciętne prędkości przejazdu, na poszczególnych odcinkach drogowych, nie mogą przekroczyć 45 km/h.
- 3.2.4. Organizator musi zorganizować minimum 6 PS, a każda próba musi być poprzedzona PKC. Całkowita łączna długość PS nie może przekroczyć 25 km, a maksymalna długość próby sprawnościowej w KJS nie może przekroczyć 2 km. Przynajmniej 3 próby muszą być zakończone metą lotną. W takim przypadku odległość pomiędzy metą lotną, a metą stop musi wynosić co najmniej 200 m. Dopuszcza się zorganizowanie próby sprawnościowej dłuższej niż 2 km wyłącznie na torach posiadających aktualną licencję PZM oraz wybranych torach okazjonalnych, które muszą być sprawdzone i zaakceptowane przez właściwą OKSS, jednak w takim przypadku próby te nie mogą być dłuższe niż 4,2 km, a organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.2.5.
- 3.2.5. Jeżeli próba jest organizowana na wyłączonej z ruchu drodze publicznej lub drodze prywatnej o charakterze odcinka specjalnego, wymagane jest jej zabezpieczenie m.in. w samochód ratownictwa drogowego oraz karetkę z dwoma ratownikami medycznymi. Organizator musi również spełnić wszelkie wymagania wynikające z art. 65 Ustawy „Prawo o ruchu drogowym”. Jeżeli próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej musi zostać sporządzony przez organizatora plan bezpieczeństwa, który podlega zatwierdzeniu przez OKSS.
- 3.2.6. W czasie trwania KJS zaleca się zorganizowanie przegrupowania i parku serwisowego.
- 3.2.7. Do udziału w KJS dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub ciężarowo-osobowe na bazie podwozia samochodu osobowego, ze sztywnym zamkniętym dachem, posiadające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi zał. nr 3 do niniejszego regulaminu.

### 3.3. Super Sprint

- 3.3.1. Super Sprints to imprezy stacjonarne, odbywające się najczęściej na jednej PS przejeżdżanej kilkakrotnie w obu kierunkach.
- 3.3.2. W Super Sprincie załogę stanowią dwie osoby, gdzie kierowca jest pełnoletni (ukończone 18 lat) i posiada ważne prawo jazdy kategorii „B”. Zapis ten nie dotyczy posiadaczy aktualnej licencji kierowcy stopnia „B,C Junior”, biorących udział w imprezie organizowanej na torze posiadającym aktualną licencję PZM, pod warunkiem zgody opiekunów prawnych. Pilot musi mieć ukończone 17 lat. W przypadku gdy pilot jest niepełnoletni musi przedstawić organizatorowi zgodę opiekunów prawnych na udział w Super Sprincie. Dopuszcza się start w Super Sprincie bez pilota.
- 3.3.3. Całkowita łączna długość PS nie może przekroczyć 25 km, a maksymalna długość próby sprawnościowej w Super Sprint nie może przekroczyć 2 km. W przypadku organizacji PS zakończonej metą lotną odległość pomiędzy metą lotną, a metą stop musi wynosić co najmniej 200 m. Dopuszcza się zorganizowanie próby sprawnościowej dłuższej niż 2 km wyłącznie na torach posiadających aktualną licencję PZM oraz wybranych torach okazjonalnych, które muszą być sprawdzone i zaakceptowane przez właściwą OKSS, jednak w takim przypadku próby te nie mogą być dłuższe niż 4,2 km, a organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.3.4.
- 3.3.4. Jeżeli próba jest organizowana na wyłączonej z ruchu drodze publicznej lub drodze prywatnej o charakterze odcinka specjalnego, wymagane jest jej zabezpieczenie m.in. w samochód ratownictwa drogowego oraz karetkę z dwoma ratownikami medycznymi. Organizator musi również spełnić wszelkie wymagania wynikające z art. 65 Ustawy „Prawo o ruchu drogowym”. Jeżeli próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej musi zostać sporządzony przez organizatora plan bezpieczeństwa, który podlega zatwierdzeniu przez OKSS.
- 3.3.5. Do udziału w Super Sprincie dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub ciężarowo-osobowe na bazie podwozia samochodu osobowego, ze sztywnym zamkniętym dachem, posiadające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi zał. nr 3 do niniejszego regulaminu.
- 3.3.6. W przypadku organizacji Super Sprintu, w którym będą brały udział tylko i wyłącznie samochody równocześnie spełniające wymogi zał. nr 3 i 3a do niniejszego regulaminu, długość PS może wynosić maksymalnie 4,2 km na drodze publicznej, jednakże w tym przypadku, jeśli w skład załogi wchodzi pilot, musi on być pełnoletni. Opis

wyposażenia bezpieczeństwa osobistego obowiązującego w takim przypadku w Super Sprincie zawarty jest w zał. 3a do niniejszego regulaminu. Ponieważ próba sprawnościowa organizowana jest na drodze publicznej, organizator zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich zapisów zawartych w art. 3.1.6.

3.3.7. W przypadku organizacji Super Sprintu na torach posiadających aktualną licencję PZM oraz wybranych torach okazjonalnych, które są sprawdzone i zaakceptowane przez właściwą OKSS, dopuszcza się samochody sportowe posiadające Książkę Samochodu Sportowego i spełniające wymagania regulaminowe na dany rok oraz spełniające wskazane w regulaminie uzupełniającym normy głośności. Dodatkowo samochód taki musi posiadać aktualne ubezpieczenie OC.

3.3.8 Warunkiem dopuszczenia do startu jest ukończenie przez kierowcę i pilota (jeśli występuje) szkolenia z obowiązujących procedur bezpieczeństwa w rajdach samochodowych. Organizator takiego Super Sprintu musi w programie imprezy zaplanować i przeprowadzić w/w szkolenie. Po odbyciu szkolenia jego uczestnik otrzyma dokument (zał. nr 5 do niniejszego regulaminu) potwierdzający znajomość procedur bezpieczeństwa. Dokument ten zachowa ważność do końca danego sezonu.

### **3.4. Autosłalom**

3.4.1. Autosłalomy to imprezy stacjonarne, odbywające się na zamkniętej, wyłączonej z ruchu drogowego trasie, wytyczonej na utwardzonej, płaskiej (bez znacznych różnic w wysokości lub nachyleniu), równej nawierzchni, takiej jak asfalt, beton i/lub kostka betonowa/brukowa. Niedozwolone jest organizowanie Autosłalomu na drogach publicznych, także tych wyłączonych z ruchu, oraz drogach prywatnych o charakterze odcinka specjalnego.

3.4.2. W Autosłalomie startują wyłącznie kierowcy. Dopuszcza się udział osoby towarzyszącej, jedynie w przejazdach treningowych, pod warunkiem, że pojazd, którym startuje jest przystosowany do przewożenia pasażerów, oraz że przewożona osoba podpisze formularz zrzeczenia się odpowiedzialności organizatora. Osobę towarzyszącą obowiązuje takie samo wyposażenie bezpieczeństwa osobistego jak kierowcę. Osoba towarzysząca nie może być inny kierowca zgłoszony do danej imprezy. W Autosłalomie dopuszcza się udział kierowców pełnoletnich (ukończone 18 lat), posiadających ważne prawo jazdy kategorii „B” i/lub niepełnoletnich, którzy ukończyli 16 lat i posiadają aktualną licencję kierowcy stopnia „B,C Junior”, pod warunkiem wyrażonej na piśmie zgody opiekuna prawnego i jego obecności na imprezie.

3.4.3. Autosłalom może być zorganizowany jako:

- Słalomsprint,
- Supersłalom,

3.4.4. Każdy Autosłalom musi odbywać się na jednej próbie sprawnościowej i składa się z 1 lub 2 przejazdów treningowych z pomiarem czasu oraz od 3 do 6 przejazdów na czas. Długość PS w Słalomsprincie musi zawierać się w przedziale od 1,0 do 2,0 km, zaś w Supersłalomie w przedziale powyżej 2,0 do 4,2 km. PS musi być zakończona metą lotną.

3.4.5. W czasie trwania Autosłalomu należy zorganizować park serwisowy.

3.4.6. Do udziału w Autosłalomie dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub ciężarowo-osobowe na bazie podwozia samochodu osobowego posiadające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi zał. nr 3 do niniejszego regulaminu, w przypadku Słalomsprintu lub zał. nr 3 i 3a do niniejszego regulaminu, w przypadku Supersłalomu. Opis wyposażenia bezpieczeństwa osobistego obowiązującego w Supersłalomie zawarty jest w zał. 3a do niniejszego regulaminu.

3.4.7 W Autosłalomie dopuszcza się również samochody sportowe posiadające Książkę Samochodu Sportowego i spełniające wymagania regulaminowe na dany rok oraz spełniające wskazane w regulaminie uzupełniającym normy głośności. Dodatkowo samochód taki musi posiadać aktualne ubezpieczenie OC.

3.4.8. Szczegółowe warunki organizacji Autosłalomu, w tym warunki bezpieczeństwa oraz regulamin sportowy zawarte są w wariantach W1 niniejszego regulaminu.

### **3.5. Imprezy klubowe**

3.5.1. Przyjmuje się, że imprezy tzw. „Klubowe” są imprezami zamkniętymi, na zaproszenia, przygotowanymi na zlecenie innych podmiotów niż PZM, a wpisowe na takie imprezy nie może być pobierane.

3.5.2. W imprezach tych należy zachować zasady opisujące imprezę Super Sprint, a zawarte w art. 3.3. niniejszego regulaminu.

3.5.3. W imprezach klubowych można stosować inne niż standardowe dokumenty, nie wolno jednak przekraczać dopuszczalnych długości prób.

## **4. Dodatkowe warunki organizacyjne Amatorskich Imprez Samochodowych**

**4.1. Dodatkowo, w przypadku Amatorskich Imprez Samochodowych zaleca się, aby:**

**4.1.1. organizator przewidział „dodatkowe szykany” (wygodzenia) w celu redukcji prędkości i podniesienia bezpieczeństwa uczestników na kolejnych przejazdach (drugich, trzecich itd.) prób sprawnościowych. Kierownik próby sprawnościowej może skorzystać z nich w przypadku osiągnięcia przez załogi/kierowców zbyt dużych prędkości lub niebezpiecznych sytuacji. Dyrektor musi wydać stosowny komunikat informujący**



uczestników przed kolejnym przejazdem próby sprawnościowej, na której kierownik próby skorzysta z powyższego zapisu. Organizator musi obowiązkowo ustawić „dodatkowe szyki” na trasie próby sprawnościowej podczas zapoznania z trasą oraz zaznaczyć na rysunkach prób lub w książce drogowej tak, aby załogi mogły oznaczyć je w notatkach. Na odprawie z uczestnikami Dyrektor omówi procedurę ewentualnego zastosowania „dodatkowych szyk”. Powyższe stanowczo zaleca się przy organizowaniu prób sprawnościowych na nowych, nie wykorzystywanych fragmentach dróg,

- 4.1.2. organizator umożliwił uczestnikom zapoznanie z trasą prób. Organizator obowiązkowo musi dostarczyć rysunek poglądowy trasy przejazdu, odzwierciedlający stan faktyczny próby. Jeżeli próby występują w kilku miejscach organizator może w pierwszej pętli przeprowadzić zapoznanie z trasą prób,
- 4.1.3. pomiar czasu na próbach był dokonywany z dokładnością do 0,1 sekundy. OKSS może alternatywnie zatwierdzić w regulaminie uzupełniającym imprezy pomiar czasu z dokładnością do 0,01 sekundy,
- 4.1.4. na każdej próbie znajdowały się punkty obserwacyjne z czerwoną flagą. Zaleca się wyposażenie tych punktów w środki łączności radiowej,
- 4.2. Przed rozpoczęciem Amatorskiej Imprezy Samochodowej jeden z sędziów ZSS lub Sędzia Główny musi dokonać sprawdzenia przygotowania wszystkich PS.
- 4.3. Zezwala się na przeprowadzenie w ramach jednej imprezy: rajdu RO, Super KJS i KJS, jednakże każdy z nich musi opierać się o osobne, zatwierdzone przez OKSS, regulaminy uzupełniające, które muszą być zgodne z postanowieniami odpowiednich regulaminów ramowych.
- 4.4. Maksymalna wysokość wpisowego w Amatorskiej Imprezie Samochodowej nie jest określona, jednakże organizator całorocznego cyklu musi określić wysokość wpisowego na poszczególne imprezy zaliczane do cyklu w momencie publikacji regulaminu ramowego cyklu.
- 4.5. Jedynie zgłoszony kierowca może prowadzić samochód podczas trwania Amatorskiej Imprezy Samochodowej.

### 5. Władze Amatorskiej Imprezy Samochodowej

5.1. Na czele władz SKJS/KJS stoi trzysobowy Zespół Sędziów Sportowych w skład, którego wchodzi:

- Przewodniczący ZSS,
- Sędzia ZSS,
- Sędzia ZSS.

Przewodniczący i sędziowie ZSS muszą być powołani przez OKSS i muszą posiadać ważną licencję sędziego sportu samochodowego PZM. Przewodniczący ZSS musi być członkiem innego klubu niż klub organizatora i musi posiadać licencję sędziego sportu samochodowego PZM klasy I.

5.2. Na czele władz Super Sprintu / [Autosłalomu](#) / Imprezy klubowej stoi Sędzia Główny, który musi być powołany przez OKSS i musi posiadać ważną licencję sędziego sportu samochodowego PZM. Na wniosek organizatora dopuszcza się sędziowanie imprezy przez trzysobowy Zespół Sędziów Sportowych, gdzie Przewodniczący ZSS musi być powołany przez OKSS.

5.3. Władzą wykonawczą jest Dyrektor Imprezy.

5.4. Wszyscy kierownicy punktów kontrolnych muszą posiadać aktualne licencje sędziego sportu samochodowego PZM.

5.5. Kierownik badania kontrolnego musi być z listy technicznej OKSS lub GKSS.

### 6. Zgłoszenia i ich forma

6.1. Zgłoszenia powinny być składane u organizatora w formie pisemnej na właściwych, kompletnie wypełnionych formularzach zgłoszenia i podpisane przez obydwu członków załogi (lub kierowcę w przypadku braku pilota w imprezie Super Sprint / [Autosłalom](#)). Dopuszcza się zgłoszenie za pomocą poczty elektronicznej w formie kompletnie wypełnionego formularza zgłoszenia, przesłanego na adres podany w regulaminie uzupełniającym. Formularz zgłoszenia musi być udostępniony na stronie internetowej imprezy lub stronie jej organizatora. Wydrukowany, kompletnie wypełniony danymi zgodnymi ze stanem faktycznym, a następnie podpisany oryginał zgłoszenia należy złożyć w biurze imprezy podczas odbioru dokumentów.

6.2. Termin zgłoszeń i wysokość wpisowego określa organizator w regulaminie uzupełniającym imprezy.

6.3. Zwrot wpisowego nastąpi w przypadku odwołania imprezy lub w przypadku nie przyjęcia zgłoszenia.

6.4. W wyjątkowych przypadkach, a szczególnie za nieetyczne zachowanie lub za nieczytelny lub niekompletnie wypełniony oryginał zgłoszenia, organizator imprezy ma prawo odmówić przyjęcia zgłoszenia.

6.5. Przystąpienie do zgłoszeń na pojedynczą imprezę jest jednoznaczne z wyrażeniem przez kierowcę/pilota zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych PZM i organizatora imprezy. Kierowca/pilot ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie.

### 7. Obowiązki załogi/uczestników

7.1. Przez podpisanie zgłoszenia do udziału w Amatorskiej Imprezie Samochodowej załoga/uczestnik zobowiązuje się do całkowitego podporządkowania przepisom niniejszego regulaminu oraz regulaminu uzupełniającego imprezy, komunikatom, poleceniom i instrukcjom wydawanym przez władze imprezy.

7.2. Pod rygorem niedopuszczenia do startu lub dyskwalifikacji, każda załoga/uczestnik zobowiązana/-y jest do:

- odebrania dokumentów w czasie podanym w regulaminie,
- obecności na odprawie uczestników,
- zgłoszenia się na BK 1,
- przejechania trasy imprezy z pobraniem wiz na wszystkich PKC, PKP (o ile występują) w podanej przez organizatora kolejności oraz kierunku zgodnym z książką drogową,
- odbycia wszystkich prób sprawnościowych w zapiętych pasach bezpieczeństwa i kaskach ochronnych, z włączonymi światłami mijania, z zamkniętymi szybami i szyberdachem.

## 8. Podział na klasy

8.1. Podział na klasy obowiązujący w Amatorskich Imprezach Samochodowych odbywających się cyklicznie np. Mistrzostwa Okręgu ustala OKSS. W innych imprezach podział na klasy ustala organizator. Samochody posiadające niżej wymienione silniki zostaną dopuszczone do startu w klasie pojemnościowej wynikającej z pomnożenia nominalnej pojemności silnika (zgodnie z Zał. J):

- silnik Wankla x współczynnik 1,8;
- silnik doładowany z zapłonem ZI x współczynnik 1,7;
- silnik doładowany z zapłonem ZS x współczynnik 1,5 (diesel).

8.2. Zezwala się organizatorom na tworzenie klas markowych. W przypadku imprez cyklicznych klasa markowa musi być prowadzona przez cały cykl rozgrywek. W sytuacji, kiedy w kolejnej imprezie rozgrywanej w ramach cyklu nie zostanie skompletowana klasa markowa, załoga kierowca do niej zgłoszona /-y może być klasyfikowana /-y jedynie w klasie wynikającej z pojemności silnika.

## 9. BK1 i oznakowanie samochodów biorących udział w Amatorskiej Imprezie Samochodowej

9.1. Zgłoszone do imprezy samochody muszą być przedstawione do BK1 w miejscu i czasie podanym przez organizatora. Zaleca się, aby badanie odbywało się w pomieszczeniach zamkniętych, dobrze oświetlonych bez obecności osób postronnych. Z samochodem na BK1 musi się stawić co najmniej jeden członek załogi.

9.2. Nieobecność na BK1 lub spóźnienie powyżej 30 minut od wyznaczonego czasu jest równoznaczne z niedopuszczeniem do startu.

9.3. Samochód niespełniający wymogów niniejszego regulaminu nie zostanie dopuszczony do startu.

9.4. Samochód przedstawiony do BK1 musi być oznakowany numerami startowymi oraz posiadać wymaganą reklamę organizatora zgodnie z regulaminem uzupełniającym imprezy.

9.5. Poza wyposażeniem samochodu wynikającym z Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” warunkiem dopuszczenia do udziału w imprezie jest wyposażenie dodatkowe, którego lista wskazana jest w zał. nr 3 do niniejszego regulaminu.

9.6. Kierowca musi przedstawić wszystkie dokumenty uprawniające do prowadzenia pojazdu i dopuszczające pojazd do ruchu po drogach publicznych (nie dotyczy samochodów sportowych posiadających Książkę Samochodu Sportowego uczestniczących w Super Sprincie, zgodnie z art. 3.3.7 oraz Autosłalomie, zgodnie z art. 3.4.7). Jeżeli kierowca nie jest właścicielem (lub nie jest jedynym właścicielem) wymienionym w dowodzie rejestracyjnym samochodu, to musi przedstawić zgodę właściciela/współwłaścicieli na użycie tego samochodu w imprezie.

9.7. Kaski ochronne dla załogi kierowcy muszą być typu stosowanego w sporcie motorowym, posiadające znak homologacji producenta "E" lub homologację FIA (aktualną lub utraconą).

9.8. Dodatkowe badanie kontrolne oraz identyfikacja załogi kierowcy, może być przeprowadzone w każdym czasie podczas trwania imprezy. Każde wykroczenie będzie sygnalizowane sędziom, którzy mogą nałożyć na uczestnika kary zgodnie z przepisami MKS.

9.9. Organizator może przewidzieć w regulaminie uzupełniającym, przeprowadzenie obowiązkowego końcowego badania kontrolnego po mecie imprezy w celu identyfikacji samochodu i załogi kierowcy, rozpatrzenia ewentualnych protestów oraz sprawdzenia obowiązkowego wyposażenia. Celem właściwego przeprowadzenia końcowego badania kontrolnego zostanie utworzony park zamknięty na terenie wydzielonym i zabezpieczonym przed dostępem osób trzecich. O rozwiązaniu parku zamkniętego decyduje Dyrektor Imprezy.

9.10. Zaleca się dokonanie pomiaru poziomu hałasu. Limit poziomu hałasu układu wydechowego w każdym momencie trwania imprezy, musi być zgodny z warunkami technicznymi pojazdu.

9.11. Samochód uczestnika przez cały czas trwania imprezy musi znajdować się w ukończeniu identycznym jak podczas BK1, poza zmianami wynikającymi z prac wykonywanych w parku serwisowym, przy czym wymiana silnika oraz skrzyni biegów są niedozwolone.

## 10. Porządek i bezpieczeństwo w czasie Amatorskiej Imprezy Samochodowej

10.1. Uczestnicy imprezy są normalnymi użytkownikami dróg publicznych RP i muszą przestrzegać obowiązujących na tych drogach zasad i przepisów, w szczególności dotyczących ograniczenia prędkości. Za ich naruszenie odpowiada osobiście kierujący pojazdem. Stwierdzone przez policję lub sędziów sportowych przekroczenie przepisów kodeksu drogowego będzie karane:

- za pierwsze przekroczenie                      - kara finansowa,
- za drugie przekroczenie                        - kara 5 minut,

- za trzecie przekroczenie - dyskwalifikacja.

**10.2.** W razie uczestniczenia w wypadku drogowym z ofiarami w ludziach, uczestnik imprezy kierujący pojazdem obowiązany jest niezwłocznie zatrzymać pojazd, udzielić pomocy poszkodowanym, powiadomić Policję i organizatora imprezy o zdarzeniu oraz pozostać na miejscu wypadku do czasu przybycia funkcjonariuszy Policji.

## 11. Ubezpieczenie

Kierowca musi posiadać dokument stwierdzający zawarcie (posiadanie) umowy OC właściciela pojazdu, zawartej i ważnej zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Zalecane jest posiadanie polisy NNW dla kierowcy i pilota osoby towarzyszącej.

## 12. Kary

**12.1.** Spóźnienie na start powyżej 15 minut

- dyskwalifikacja.

**12.2.** Za każdą rozpoczętą minutę wcześniejszego wjazdu na PKC

- 1 minuta.

**12.3.** Za każdą rozpoczętą minutę spóźnienia na PKC

- 10 sekund.

W razie wcześniejszego lub późniejszego wjazdu na PKC załoga kontynuuje imprezę w nowym czasie. Spóźnienia nie są odrabiane.

**12.4.** Dopuszczalny limit spóźnień:

- na odcinku drogowym - 15 minut
- na całej imprezie - 30 minut

**12.5.** Kary za przekroczenie przepisów kodeksu drogowego jak w art. 10.1. niniejszego regulaminu.

**12.6.** Za przewrócenie lub przesunięcie słupka/pachołka podczas próby - 5 sekund. (patrz rysunek). Za rozbicie szyby - 10 sekund.

**12.7.** Za nieprawidłowe pokonanie próby - Taryfa.

Taryfa - „T” - jest to 150% najlepszego wyniku kierowcy w klasie na danej próbie. Powyższą zasadę stosuje się w przypadku przejazdu próby przez zainteresowanego w czasie gorszym niż 150% czasu zwycięzcy w klasie oraz dla uczestników, którzy próbę pomylą. Zasada ta obowiązuje na wszystkich próbach sprawnościowych rozgrywanych na placach, parkingach wykorzystujących słupki, pachołki lub inne przeszkody. Podczas prób „drogowych”, pozbawionych elementów jazdy zręcznościowej i zakończonych metą lotną, zasada Taryfy nie ma zastosowania. Nieukończenie próby sprawnościowej - dyskwalifikacja. Jeśli w klasie uczestniczy tylko jeden kierowca podstawą do naliczania taryfy jest średnia z czasów klas bezpośrednio wyższej i niższej. Jeśli zastosowanie tego kryterium będzie niemożliwe stosowany będzie czas z klasy wyższej. W przypadkach, gdy i to kryterium nie może być zastosowane decyzje podejmie ZSS lub Sędzia Główny.

**12.8.** Zgubienie karty drogowej - dyskwalifikacja.

**12.9.** Własne poprawki i notatki na karcie drogowej - dyskwalifikacja.

**12.10.** Przewożenie pasażerów w czasie imprezy - dyskwalifikacja.

**12.11.** Kara za popełnienie falstartu - 5 sekund.

Falstart - jest to zarówno „start lotny”, jak i wystartowanie przed sygnałem startera. Kierowca jest podporządkowany poleceniu startera. Przy podaniu sygnału do startu z tzw. „ręki” ustala się obowiązującą procedurę: samochód będzie ustawiony przed linią startu na tzw. „obrys”, następnie starter głośno odlicza 30, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1 i ręką lub chorągiewką podaje sygnał startu. Każda inna procedura startu musi być dokładnie opisana w regulaminie uzupełniającym KJS.

**12.12.** Interpretacja mety stop (nie dotyczy mety stop poprzedzonej metą lotną)

**12.12.1.** Kierowca obowiązany jest zatrzymać samochód w taki sposób, aby linia mety na próbie znalazła się pomiędzy osiami samochodu.

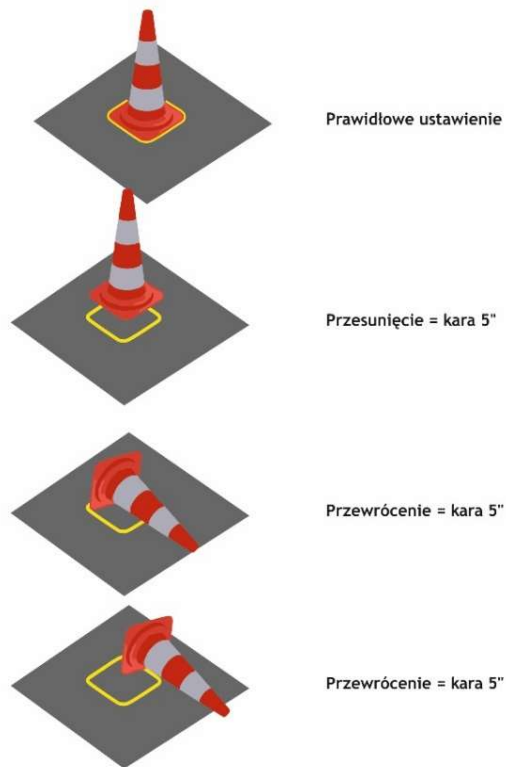
**12.12.2.** Całkowite zatrzymanie samochodu jest to moment tzw. „odbicia nadwozia” samochodu znajdującego się na linii mety, co powoduje zakończenie pomiaru czasu.

**12.12.3.** Przekroczenie linii mety spowoduje doliczenie kary 5 sekund do czasu całkowitego zatrzymania się samochodu poza linią mety.

**12.12.4.** Cofanie samochodu na mecie próby jest zabronione i spowoduje dyskwalifikację.

## 13. Odpowiedzialność organizatora

Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody wynikłe podczas trwania AIS, zarówno w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak i spowodowane przez nich szkody i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia.





#### 14. Dyscyplina podczas trwania Amatorskiej Imprezy Samochodowej

ZSS lub Sędzia Główny może ukarać załogę/[kierowcę](#), za brak dyscypliny sportowej oraz za niesportowe zachowanie lub nie zastosowanie się do poleceń sędziów, Dyrektora Imprezy lub innych osób funkcyjnych, karą aż do dyskwalifikacji włącznie.

#### 15. Klasyfikacja i nagrody

15.1. Klasyfikacją zostaną objęte wszystkie załogi, które ukończyły wszystkie próby i stawily się we wszystkich punktach kontrolnych imprezy ([nie dotyczy Autosłalomu](#)).

15.2. Najlepszym załogom/[kierowcom](#) zostaną przyznane puchary. Lista dodatkowych nagród zostanie ogłoszona przed startem do imprezy.

#### 16. Protesty

16.1. Każdy protest musi być złożony na piśmie do ZSS lub Sędziego Głównego za pośrednictwem Dyrektora Imprezy. W przypadku jego nieobecności protest może być złożony bezpośrednio do Przewodniczącego ZSS lub Sędziego Głównego.

16.2. Do protestu musi być dołączona kaucja w wysokości określonej przez organizatora w regulaminie uzupełniającym. Kaucja ta zostanie zwrócona w przypadku gdy protest uznany będzie, jako słuszny.

[16.3. Protesty mogą być składane nie później niż 30 minut od chwili opublikowania klasyfikacji prowizorycznej.](#)

[16.4.](#) Protesty dotyczące klasyfikacji końcowej, protesty zbiorowe, protesty dotyczące zapisów w karcie drogowej nie będą przyjmowane.

#### 17. Przepisy końcowe

17.1. GKSS zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu oraz publikacji stosownych komunikatów zmieniających jego treść.

17.2. W sprawach, które nie zostały ujęte niniejszym regulaminem obowiązują przepisy MKS wraz z załącznikami (w części nie dotyczącej sportu kwalifikowanego) oraz Ustawa „Prawo o ruchu drogowym”.

17.3. Wszelkie odwołania od decyzji ZSS (dotyczy jedynie imprez typu SKJS/KJS, [Autosłalom](#) oraz Super Sprint, które stanowią rundę Mistrzostw Okręgu) muszą być składane przez uczestnika do OKSS. Od decyzji OKSS przysługuje odwołanie do GKSS (nie dotyczy imprez typu Super Sprint [oraz Autosłalom](#)) przy zachowaniu trybu odwołań z MKS. Wysokość kaucji towarzyszącej zapowiedzi odwołania od decyzji ZSS do OKSS wynosi 500,- PLN. Odwołanie od decyzji OKSS do GKSS wynosi 2500,- PLN.

17.4. Przebieg prób sprawnościowych, ich usytuowanie i oznakowanie (zgodnie z zał. 1 Regulaminu Sportowego Rajdów Regionalnych) może być umieszczone w regulaminie uzupełniającym.

17.5. Wyniki imprezy oraz protokoły z posiedzeń ZSS wraz z załącznikami (komunikatami, decyzjami, itp.) należy dostarczyć do macierzystego Zarządu Okręgowego PZM w ciągu trzech dni roboczych od zakończenia imprezy (dotyczy jedynie imprez typu SKJS/KJS).

17.6. Organizator niestosujący się do niniejszego regulaminu ramowego utraci prawo do organizacji Amatorskich Imprez Samochodowych. Imprezy takie będą traktowane jako nieuznawane.

17.7. Organizatorzy imprez samochodowych są zobowiązani do zdecydowanego działania zwalczającego wnoszenie przez kibiców okrzyków o treści rasistowskiej, faszystowskiej, antysemickiej, nacjonalistycznej, satanistycznej, rażąco nieetycznej, pochwalającej terroryzm, nawołującej do wani i nienawiści, a także za eksponowanie napisów i znaków o tej treści.

17.8. Każdy Uczestnik/Sędzia/Organizator zobowiązany jest stosować zasady antydopingowe i antyalkoholowe opisane w zał. A i C do MKS oraz przeciwdziałać zjawiskom dyskryminacji i korupcji.

Zatwierdzono wraz z załącznikami przez GKSS w dniu [01.03.2021](#) r.

[Tekst jednolity z dnia 11.06.2021 r. z uwzględnieniem:](#)

[Komunikatu GKSS nr 1/2021](#)

[Komunikatu GKSS nr 5/2021](#)

## W - WARIANTY I PRZEPISY DODATKOWE

### W1 - AUTOSLALOM

#### 1. DEFINICJA

Autosłalom polega na pokonaniu, w jak najkrótszym czasie i bez błędów, wyznaczonej pachotkami trasy, na której ustawione są zadania.

#### 2. SZCZEGÓŁOWE WARUNKI ORGANIZACYJNE

##### 2.1. Charakterystyka trasy.

Każde 1000 m trasy Autosłalomu musi zawierać co najmniej 20 zadań. Zadania to sztuczne przeszkody wymuszające zmiany kierunku jazdy i zmniejszenie prędkości.

##### 2.2. Oznakowanie trasy i ustawienie zadań.

Do ustawienia zadań można używać tylko pachotków (wysokość: 50 cm +/- 5 cm). Lokalizacja pachotków musi być zaznaczona na podłożu (obrys podstawy pachotka). Oznakowanie trasy musi być wyraźne. Przy wyznaczaniu trasy i oznaczaniu jej nie wolno używać pojedynczych luźnych opon. Dodatkowe oznaczenia blokujące mogą być wykonane tylko za pomocą pachotków, które różnią się kolorem i / lub rozmiarem od tych użytych do zadań. W celu dokładniejszego zaznaczenia zmiany toru jazdy dopuszcza się umieszczenie na nawierzchni trasy odcinków węża gumowego koloru żółtego (średnica 1/2 cala, długość 2 m).

##### 2.3. Slalomsprint - wymogi dla trasy:

- minimalna długość: 1000 m, maksymalna długość: 2000 m.
- odległość między zadaniami: min. 15 m, max. 100 m.

##### 2.4. Supersłalom - wymogi dla trasy:

- minimalna długość: powyżej 2000 m, maksymalna długość: 4200 m.
- odległość między zadaniami: min. 20 m, max. 150 m.
- jeżeli trasa Supersłalomu jest połączona z trasą Slalomsprintu dopuszcza się min. odległość między zadaniami 15 m, jednak wyłącznie na fragmencie trasy używanym razem ze Slalomsprintem.

##### 2.5. Dopuszczalne rodzaje zadań:

###### a) slalom liniowy

1 stojący pachotek, obok 1 leżący pachotek.

Stojący pachotek jest elementem ocenianym. Pachotek leżący służy jedynie do określenia kierunku jazdy i nie jest oceniany, jeśli zostanie przesunięty lub potracony. Musi być ułożony w odległości 30cm +/- 5 cm od podstawy pachotka stojącego, zwrócony do niego swoją podstawą. Właściwy przejazd odbywa się od strony pachotka stojącego. W przypadku naturalnych granic, które jasno określają trasę, np. jeśli pachotek pionowy postawiono na poboczu drogi, można pominąć pachotek poziomy. Zaleca się, aby organizator zaznaczył co najmniej położenie płyty podstawy leżącego pachotka. Jedno zadanie slalomu liniowego powinno zawierać co najmniej cztery stojące pachotki.

###### b) slalom bramkowy (bramka składa się z 2 pachotków)

Szerokość bramki: (wewnętrzna krawędź podstawy pachotków)

- Sprintsłalom: min. 3,00 m, max. 3,50 m

- Supersłalom: min. 3,50 m, max. 4,00 m

###### c) rękaw

Pachotki ustawione w linii prostej po obu stronach trasy przejazdu. Rękaw składa się z co najmniej 4 pachotków z każdej strony, ale nie więcej niż 8 pachotków z każdej strony. Ustawienie pachotków w łuk jest niedozwolone.

Szerokość rękawa - analogicznie jak w slalomie bramkowym

Odległość między pachotkami w rękawie (między osiami podstawy) = 1 m +/- 10 cm

###### d) zawrotka

Zawrotka to nazwa nadana trzem stojącym pachotkom, które po połączeniu ich środków tworzą trójkąt. Zawracanie można ustawić tylko przy zmianie kierunku o więcej niż 90 stopni.

###### e) rękaw mety

Każda trasa Autosłalomu musi kończyć się rękawem mety, składającym się z 8 pachotków z każdej strony trasy przejazdu i ustawionym pod kątem prostym do linii mety, zbudowanym analogicznie jak w przypadku „rękawa” (pkt. 2.5.c). Urządzenie pomiaru czasu będzie ustawione na wysokości ostatniej pary pachotków.

2.6. Strefa zatrzymania za linią mety musi mieć długość co najmniej 100 m i musi być wolna od wszelkich przeszkód, w tym pojazdów, żwiru itp. Zabrania się ustawiania parku zamkniętego, parku przedstartowego lub podobnych w odległości co najmniej 20 metrów po obu stronach trasy, równoległe do strefy zatrzymania. Inne urządzenia/przeszkody mogą być ustawione tylko na końcu strefy zatrzymania. Układ zadań na trasie znajdujących się bezpośrednio przed rękawem mety musi zapewnić możliwość zatrzymania pojazdu po przekroczeniu linii mety w obrębie 50% długości strefy zatrzymania.

## AUTOSLALOM



**2.7.** Organizator podczas imprezy ma obowiązek wyznaczyć park serwisowy w miejscu nie wymagającym dojazdu drogami publicznymi, przeznaczony do serwisowania tylko samochodów uczestniczących w imprezie.

**2.8.** Aby umożliwić uczestnikom zapoznanie z trasą Autoslalomu Organizator musi wyznaczyć czas zapoznania nie krótszy niż 45 min. W tym czasie możliwe jest zapoznanie się z trasą na piechotę. Zapoznanie poprzedza rozpoczęcie przejazdów treningowych.

### 2.9. Szkic trasy

Szkic trasy musi być umieszczony na tablicy ogłoszeń (min. format A3) oraz w strefie startu (min format: 1 m x 1,5 m). Tablica musi być pokazana każdemu kierowcy, który wjeżdża na pole startowe.

Szkic musi wyraźnie przedstawiać:

- trasę próby z wszystkimi zadaniami i odległościami między nimi,
- lokalizację miejsc dla widzów, parku serwisowego i parku przedstartowego,
- lokalizację sędziów fakty, punktów bezpieczeństwa i innych stanowisk,
- lokalizację karetki i straży pożarnej.

**2.10.** Każdy organizator Autoslalomu ma obowiązek określenia w Regulaminie Uzupelniającym imprezy ilości odbywających się w jej trakcie przejazdów treningowych i wyścigowych.

**2.11.** Organizator ma obowiązek zapewnić odpowiednią ilość licencjonowanych sędziów PZM, którzy ponoszą wyłączną odpowiedzialność za odnotowanie błędów kierowców w protokołach. Wykaz sędziów fakty musi być ogłoszony najpóźniej podczas odprawy z uczestnikami i dostępny przez cały czas trwania imprezy w biurze imprezy.

### 3. ZABEZPIECZENIE TRASY I INNE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

**3.1.** Poszczególne przeszkody (maszty, drzewa, pojazdy, itp.) znajdujące się w odległości mniejszej niż 20 m po lewej i prawej stronie od zewnętrznej krawędzi trasy należy zabezpieczyć za pomocą elementu zabezpieczającego (baloty słomy, rzędy połączonych trwale opon o wys. min. 1m).

**3.2.** Gotowa do użycia karetka pogotowia (co najmniej klasy P) z 2 ratownikami medycznymi, musi być obecna w strefie startu do próby. Należy zapewnić drożność wyjazdu karetki na trasę w każdej chwili trwania imprezy. Odpowiednie środki gaśnicze muszą być dostępne w wystarczających ilościach.

**3.3.** Punkty Obserwacyjne muszą być rozstawione w takiej odległości od siebie, by sędziowie je obsługujący mieli możliwość utrzymania poprawności trasy (szybkiego ustawienia pachotków w razie ich przewrócenia) przez cały czas trwania przejazdów. Odległość ta nie może jednak przekraczać 250 m z zachowaniem kontaktu wzrokowego z sąsiadującymi Punktami Obserwacyjnymi. Sędziowie w Punktach Obserwacyjnych mają obowiązek utrzymania poprawności ustawienia trasy i prowadzenia protokołu poprawności przejazdu każdego uczestnika.

**3.4.** Na każde 1000 m trasy wyznaczony zostanie min. 1 Punkt Bezpieczeństwa wyposażony w co najmniej 2 gaśnice



## **Regulamin Amatorskich Imprez Samochodowych 2021**

o poj. min. 4 kg środka gaśniczego każda oraz środki łączności radiowej z Dyrektorem imprezy. Punkt Bezpieczeństwa może być połączony z Punktem Obserwacyjnym.

3.5. Każdy Punkt Obserwacyjny i Punkt Bezpieczeństwa na torze musi być wyposażony w czerwoną i niebieską flagę, a jego obsługa przeszkolona przez Organizatora.

3.5.1. Czerwona flaga sygnalizuje przerwanie treningu lub przejazdu na czas. Uczestnicy na trasie muszą się natychmiast zatrzymać i postępować zgodnie z instrukcjami sędziów trasy.

3.5.2. Jeśli Sędzia Główny / ZSS zezwoli na powtórzenie przejazdu, wszelkie karne sekundy, które mogły zostać naliczone w przerwaniu przejazdu, nie będą brane pod uwagę przy powtórzeniu przejazdu.

3.5.3. Niebieska flaga sygnalizuje kierowcy, że został dogoniony przez szybszy samochód. Kierowca, któremu jest pokazywana musi pozwolić samochodowi, który znajduje się za nim na wyprzedzenie przy najbliższej okazji, nawet gdy będzie wiązało się to ze zmniejszeniem prędkości.

3.6. Miejsca dla publiczności powinny być wyraźnie oznaczone i zabezpieczone w taki sposób, aby publiczność nie była zagrożona. Wygrodzenie miejsc dla publiczności musi być ustawione co najmniej 20 m (w obszarze zawracania 30 m) od zewnętrznej linii toru. Miejsca dla publiczności mogą znajdować się bliżej trasy jedynie w przypadku osłonięcia ich przez bariery ochronne zapobiegające wypadnięciu pojazdu z trasy.

## **4. PRZEPISY DOTYCZĄCE ZGŁOSZEŃ DO IMPREZY, PRZEBIEG IMPREZY**

### **4.1. Zgłoszenia do imprezy**

4.1.1. Możliwy jest udział maksymalnie dwóch kierowców zgłoszonych jednym samochodem. Samochód ten musi być zgłoszony przez obu kierowców w tej samej klasie, będzie on oznaczony dwoma numerami startowymi, z których aktualnie nieużywany numer musi być wyraźnie przekreślony. Konieczne jest przesłanie dwóch osobnych zgłoszeń, a każdy ze zgłaszających musi opłacić pełne wpisowe.

4.1.2. W trakcie trwania imprezy zezwala się na zmianę samochodu. W takim przypadku należy przekleić numery startowe na aktualnie używany samochód. Zmiana samochodu musi być zgłoszona do Dyrektora imprezy co najmniej na 10 minut przed startem przejazdu, od którego ta zmiana ma nastąpić, a on przedstawia ją Sędziemu Głównemu / ZSS. Zmiana możliwa jest jedynie na samochód, który wcześniej został poddany procedurze BK1 (samochód innego uczestnika). W przypadku zmiany samochodu dany uczestnik będzie klasyfikowany wyłącznie w klasyfikacji generalnej.

### **4.2. Badanie Kontrolne BK1.**

4.2.1. Po badaniu kontrolnym z wynikiem pozytywnym samochód musi być oznaczony symbolem BK.

4.2.2. Jeśli organizator imprezy dopuści udział w niej samochodów nieposiadających sztywnego dachu to musi określić w Regulaminie Uzupełniającym jaki rodzaj zabezpieczenia muszą posiadać te pojazdy. Jako rozwiązanie bezwzględnie wymagane należy stosować sztywny pałąk chroniący kierowcę /i osobę towarzyszącą w przypadku dachowania. Ostateczną decyzję o dopuszczeniu takiego samochodu może podjąć jedynie Dyrektor imprezy.

### **4.3. Przebieg imprezy**

4.3.1. Po zakończeniu OA i BK1 organizator opublikuje na tablicy ogłoszeń zweryfikowane przez Sędziego Głównego / ZSS i podpisane przez Dyrektora Imprezy listy startowe do przejazdów treningowych oraz przejazdów odbywających się w ramach rywalizacji podczas imprezy. Kierowcy w gotowych do startu samochodach muszą się stawić w strefie przedstartowej na co najmniej 10 minut przed ich wyznaczonym czasem startu.

4.3.2. Na terenie strefy przedstartowej obowiązują przepisy parku zamkniętego. W wyjątkowych przypadkach (np. istotna zmiana warunków pogodowych) Dyrektor imprezy może zarządzić przerwanie startu i zezwolić uczestnikom na wymianę kół.

4.3.3. Każdy uczestnik musi wykonać co najmniej jeden przejazd treningowy z pomiarem czasu. Przejazd ten musi być wykonany samochodem zadeklarowanym w zgłoszeniu. Jedynie w szczególnych przypadkach umotywowanych działaniem siły wyższej decyzję o dopuszczeniu uczestnika, który nie ukończył takiego przejazdu może podjąć Dyrektor imprezy. Zabrania się trenowania poza czasem oficjalnych treningów oraz poza wyznaczoną trasą Autosłalomu na terenie obiektu gdzie odbywa się impreza.

4.3.4. Pod rygorem niedopuszczenia do startu lub dyskwalifikacji, każdy uczestnik zobowiązany jest do zachowania kolejności startu zgodnej z listą startową. Kolejność ta może być zmieniona tylko na polecenie Dyrektora imprezy za zgodą Sędziego Głównego / ZSS.

4.3.5. Kierowca, który nie stawi się w strefie przedstartowej jak opisane jest to w punkcie 4.3.1 zostanie ukarany karą 10 sekund za każdą rozpoczętą minutę spóźnienia wjazdu do strefy przedstartowej.

4.3.6. Start do wszystkich przejazdów odbywać się będzie jako start zatrzymany.

4.3.7. Spóźnienie na start lub odmowa startu skutkuje niedopuszczeniem do przejazdu decyzją Sędziego Głównego / ZSS.

4.3.8. Decyzja o powtórzeniu przejazdu treningowego/na czas uzależniona jest od decyzji Dyrektora imprezy.

4.3.9. Każdy samochód, stojący na polu startowym w gotowości do startu powinien oczekiwać z uruchomionym silnikiem.

4.3.10. W oznakowanej strefie przedstartowej oraz na polu startowym zabrania się dokonywania napraw samochodów, grzania opon oraz wykonywania prób startu pod karą niedopuszczenia kierowcy do przejazdu treningowego / na czas decyzją Dyrektora imprezy.

4.3.11. Samochód stojący w strefie przedstartowej oraz na polu startowym nie może korzystać z jakiegokolwiek

pomocy zewnętrznej, pod rygorem niedopuszczenia do danego przejazdu.

4.3.12. Start poszczególnych uczestników do prób następuje w jednakowych odstępach czasowych, wg sygnalizacji świetlnej lub flagowej. Czas pomiędzy startem kolejnych uczestników zarówno podczas przejazdów treningowych, jak i na czas jest ustalany przez Dyrektora imprezy i nie może być krótszy niż 30 sekund.

4.3.13. Podczas poruszania się po trasie Autoslalomu zabronione jest poruszanie się w kierunku przeciwnym do obowiązującego, wynikającego ze szkicu trasy. Wyjątek stanowią wyraźne polecenia organizatora np. powrót na start w celu powtórzenia przejazdu. Podczas powrotu na start obowiązuje utrzymanie prędkości i toru jazdy narzuconego przez samochód organizatora („pilot”). Podczas powrotu na start, a także podczas jazdy drogą wyznaczoną jako powrót do parku serwisowego z Mety Stop zabronione jest gwałtowne i nieuzasadnione hamowanie, przyspieszanie lub wprowadzanie samochodu w „poślizgi”.

4.3.14. Zabrania się, pod groźbą dyskwalifikacji, pchania samochodu na trasie i w strefie przedstartowej. Jedyną siłą napędową może być silnik samochodu, a jedynym sposobem na uruchomienie silnika jest użycie rozrusznika.

4.3.15. Zabrania się kontynuowania jazdy samochodem, z którego zaobserwowano wycieki, jak również dokonywania napraw i uzupełniania paliwa w innych miejscach niż wyznaczone stanowisko serwisowe.

4.3.16. Zabrania się zatrzymywania samochodu bezpośrednio za linią Mety Lotnej. Punktem zatrzymania jest oznakowany punkt Mety Stop.

4.3.17. Pomiar czasu dokonywany będzie za pomocą urządzeń pomiarowych (np. fotokomórka), które zapewniają możliwość rejestracji wyników pomiarów w formie wydruku.

4.3.18. Pomiar czasu kończy się z chwilą przekroczenia Mety Lotnej. Po jej przekroczeniu należy zdecydowanie zmniejszyć szybkość, tak by dojazd do Mety Stop nie stanowił zagrożenia dla obsługujących ją sędziów oraz osób funkcyjnych.

## **5. PARK SERWISOWY**

5.1. Na terenie parku serwisowego obowiązuje bezwzględne ograniczenie prędkości określone w Regulaminie Uzupełniającym imprezy. Każdy stwierdzony przypadek naruszenia przez uczestnika lub członków jego zespołu obowiązujących zasad funkcjonowania parku serwisowego, zostanie potraktowany jako wykroczenie i nałożona zostanie kara wg uznania Sędziego Głównego / ZSS.

5.2. W parku serwisowym uczestnicy zobowiązani są do:

- posiadania łatwo dostępnej własnej gaśnicy proszkowej z aktualną legalizacją (min. 4,0 kg środka gaśniczego),
- dbania o porządek oraz zabrania lub usunięcia w wyznaczone miejsce zgromadzonych odpadów najpóźniej do chwili opuszczenia parku serwisowego. W przypadku pozostawienia zanieczyszczeń w parku serwisowym zostanie nałożona kara wg uznania Sędziego Głównego / ZSS w wysokości adekwatnej do skali zanieczyszczenia (nie mniej niż 500 zł).

5.3. Stanowisko uczestnika w parku serwisowym musi być wyposażone w płachtę serwisową z materiału płynoszczelnego o wymiarach minimalnych pokrywających obrys samochodu (4m x 6m), na której należy wykonywać wszelkie prace przy samochodzie. Wszelkie urządzenia i pojemniki, w których znajduje się ciecz inna niż czysta woda muszą być odizolowane od podłoża matą ekologiczną lub inną z materiału nieprzepuszczalnego.

5.4. Brak maty lub wykonywanie czynności niezgodnych z Regulaminem Ochrony Środowiska PZM będzie karane przez Sędziego Głównego / ZSS karami przewidzianymi przez MKS, aż do dyskwalifikacji z imprezy włącznie.

## **6. KARY**

6.1. Obowiązują kary opisane w zał.1 do Regulaminu Ramowego AIS z następującymi zmianami:

- za przewrócenie lub przesunięcie pachołka podczas próby - 3 sekundy (patrz rysunek art. 12).
- za ominięcie jednego zadania - 15 sekund.
- za nieprawidłowe pokonanie trasy - Taryfa.

6.2. Taryfa - „T” - jest to 150% najlepszego wyniku kierowcy w klasie w danym przejeździe. Powyższą zasadę stosuje się w przypadku przejazdu przez zainteresowanego w czasie gorszym niż 150% czasu zwycięzcy w klasie oraz dla uczestników, którzy pomylą trasę. Jeśli w klasie uczestniczy tylko jeden kierowca podstawą do naliczania taryfy jest średnia z czasów klas bezpośrednio wyższej i niższej. Jeśli zastosowanie tego kryterium nie będzie niemożliwe stosowany będzie czas z klasy wyższej. W przypadkach, gdy i to kryterium nie może być zastosowane decyzje podejmie Sędzia Główny / ZSS.

6.3. Uczestnik, który nie ukończył jednego z przejazdów może wystartować do kolejnego przejazdu pod warunkiem uzyskania zgody Dyrektora imprezy. Uczestnikowi temu zostanie nadany czas na nieukończoną próbę wg wzoru: Taryfa + 30 s.

6.4. Przewożenie osób towarzyszących w czasie rywalizacji podczas trwania imprezy karane będzie dyskwalifikacją.

## **7. KLASYFIKACJA I NAGRODY**

7.1. Klasyfikacja zostaną objęte wszystkie załogi, które ukończyły co najmniej jeden z zaplanowanych przejazdów na czas. Za pozostałe przejazdy zostanie im nadany czas wg. art. 6.3 niniejszego wariantu.

7.2. Na wynik końcowy składa się suma czasów wszystkich przejazdów na czas danej rundy wraz z doliczonymi karami. W przypadku wyniku ex aequo o lepszym miejscu decydują następujące kryteria: najlepszy wynik pierwszego



z przejazdów na czas. W przypadku takich samych rezultatów przyznaje się dwa równorzędne miejsca.

7.3. Lista ewentualnych, dodatkowych nagród musi zostać ogłoszona przed startem do imprezy.

#### **8. PRZEPISY KOŃCOWE**

8.1. Uczestnik / Kierowca odpowiedzialny jest za przestrzeganie przepisów ochrony środowiska przez siebie, zatrudniony personel i osoby towarzyszące podczas imprezy. Po likwidacji stanowiska serwisowego odpowiedzialny jest za pozostawienie terenu w stanie nienaruszonym ekologicznie.

## Wykaz kar regulaminowych

|                                                                                               |                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Nieobecność na BK1 lub spóźnienie powyżej 30 minut                                         | Niedopuszczenie do startu                                                                |
| 2. Samochód nie spełniający wymogów regulaminu                                                | Niedopuszczenie do startu                                                                |
| 3. Nieobecność na odprawie uczestników                                                        | Niedopuszczenie do startu                                                                |
| 4. Przejazd trasy niezgodny z książką drogową                                                 | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 5. Brak wpisów w karcie drogowej                                                              | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 6. Odbycie próby w nie zapiętych pasach i/lub kaskach ochronnych                              | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 7. Niesportowe zachowanie                                                                     | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 8. Za każdą minutę wcześniejszego wjazdu na PKC                                               | 1 minuta                                                                                 |
| 9. Za każdą minutę późniejszego wjazdu na PKC                                                 | 10 sekund                                                                                |
| 10. Za przewrócenie jednego słupka /pachołka lub przemieszczenie jego podstawy                | 5 sekund *                                                                               |
| 11. Za rozbicie szykany                                                                       | 10 sekund                                                                                |
| 12. Za przekroczenie linii mety próby obiema osiami                                           | 5 sekund                                                                                 |
| 13. Za nieprzepisowy start (falstart)                                                         | 5 sekund                                                                                 |
| 14. Za cofanie na mecie próby                                                                 | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 15. Za spóźnienie na Start powyżej 15 minut                                                   | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 16. Za zgubienie (utratę) Karty Drogowej                                                      | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 17. Nanoszenie własnych poprawek w Kartę Drogową                                              | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 18. Za spóźnienie na PKC powyżej 15 minut                                                     | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 19. Za sumę spóźnień na końcu sekcji lub imprezy powyżej 30 minut                             | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 20. Prowadzenia samochodu przez inną osobę niż zgłoszony kierowca                             | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 21. Za pierwsze przekroczenie przepisów drogowych                                             | Kara pieniężna                                                                           |
| 22. Za drugie przekroczenie przepisów drogowych                                               | 5 minut                                                                                  |
| 23. Za trzecie przekroczenie przepisów drogowych                                              | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 24. Za nie podstawienie samochodu lub spóźnienie powyżej 5 minut na końcowe badanie kontrolne | Dyskwalifikacja                                                                          |
| 25. Za nieukończenie próby PS                                                                 | Dyskwalifikacja *                                                                        |
| 26. Za nieprawidłowe przejechanie próby PS                                                    | Limit 150% najlepszego wyniku kierowcy w klasie *<br>(art. 12.7. niniejszego regulaminu) |

\* nie dotyczy Autosłalomu

## Harmonogram czasowy

.....  
dd.mm.rrrr

wschód słońca: 04:39

ETAP 1 (Sekcje 1,2,3) Niedziela, 16 maja 2021

| PKC PS      | Lokalizacja                                           | PS długość    | Dojazd długość | Odcinek drogowy | Czas przejazdu | Czas 1.załogi |          |
|-------------|-------------------------------------------------------|---------------|----------------|-----------------|----------------|---------------|----------|
| 0           | Serwis - wyjazd                                       |               |                |                 |                | 10:00         | Sekcja 1 |
| 1           | Malinowo                                              |               | 17,37          | 17,37           | 0:32           | 10:32         |          |
| <b>PS-1</b> | <b>Zamek 1</b>                                        | <b>1,92</b>   |                |                 |                | <b>10:35</b>  |          |
| 2           | Rogowo                                                |               | 8,23           | 10,15           | 0:17           | 10:52         |          |
| <b>PS-2</b> | <b>Rynek 1</b>                                        | <b>1,80</b>   |                |                 |                | <b>10:55</b>  |          |
| 2A          | Przegrupowanie - wjazd                                |               | 13,88          | 15,68           | 0:30           | 11:25         | Sekcja 2 |
| 2B          | Przegrupowanie - wyjazd / Serwis - wjazd              |               |                |                 | 0:15           | 11:40         |          |
|             | <b>SERWIS A - Lublin (Galeria handlowa)</b>           | <b>(3,72)</b> | <b>(39,48)</b> | <b>(43,20)</b>  | <b>0:30</b>    |               |          |
| 2C          | Serwis - wyjazd                                       |               |                |                 |                | 12:10         |          |
| 3           | Malinowo                                              |               | 17,37          | 17,37           | 0:32           | 12:42         |          |
| <b>PS-3</b> | <b>Zamek 2</b>                                        | <b>1,92</b>   |                |                 |                | <b>12:45</b>  | Sekcja 3 |
| 4           | Rogowo                                                |               | 8,23           | 10,15           | 0:17           | 13:02         |          |
| <b>PS-4</b> | <b>Rynek 2</b>                                        | <b>1,80</b>   |                |                 |                | <b>13:05</b>  |          |
| 4A          | Przegrupowanie - wjazd                                |               | 13,88          | 15,68           | 0:30           | 13:35         |          |
| 4B          | Przegrupowanie - wyjazd / Serwis - wjazd              |               |                |                 | 0:15           | 13:50         |          |
|             | <b>SERWIS B - Lublin (Galeria handlowa)</b>           | <b>(3,72)</b> | <b>(39,48)</b> | <b>(43,20)</b>  | <b>0:30</b>    |               | Sekcja 3 |
| 4C          | Serwis - wyjazd                                       |               |                |                 |                | 14:20         |          |
| 5           | Malinowo                                              |               | 17,37          | 17,37           | 0:32           | 14:52         |          |
| <b>PS-5</b> | <b>Zamek 3</b>                                        | <b>1,92</b>   |                |                 |                | <b>14:55</b>  |          |
| 6           | Rogowo                                                |               | 8,23           | 10,15           | 0:17           | 15:12         |          |
| <b>PS-6</b> | <b>Rynek 3</b>                                        | <b>1,80</b>   |                |                 |                | <b>15:15</b>  | Sekcja 3 |
| 6A          | Przegrupowanie - wjazd                                |               | 13,88          | 15,68           | 0:30           | 15:45         |          |
| 6B          | Przegrupowanie - wyjazd / Meta Rajdu                  |               |                |                 | 0:15           | 16:00         |          |
|             | <b>Ceremonia Mety - Lublin, Galeria handlowa</b>      |               |                |                 |                |               |          |
| 6C          | Park Zamknięty - wjazd (dozwolony wcześniejszy wjazd) |               | 1,73           | 1,73            | 0:15           | 16:15         |          |
|             | <b>RAZEM KJS (Sekcje 1-3) - 6 PS</b>                  | <b>11,16</b>  | <b>120,17</b>  | <b>131,33</b>   |                | <b>8,50%</b>  |          |

zachód słońca: 20:17

### Badanie kontrolne

Każdy samochód zostanie poddany przed startem do imprezy badaniu kontrolnemu BK1, którego celem jest ustalenie, czy samochód jest zgodny z regulaminem wraz z jego załącznikami. Samochód przedstawiony do badania kontrolnego musi być czysty zarówno na zewnątrz jak i wewnątrz. Jeden z członków załogi obowiązany jest przedstawić wszystkie obowiązujące dokumenty – prawo jazdy kategorii B, dowód rejestracyjny z ważnymi badaniami technicznymi (nie dotyczy samochodów sportowych posiadających książkę samochodu sportowego i spełniających wymagania regulaminowe na dany rok oraz spełniających wskazane w regulaminie uzupełniające normy głośności), ubezpieczenie OC. Zalecane jest posiadanie polisy NNW dla kierowcy i pilota / osoby towarzyszącej. Organizator może zarządzić dodatkowe badania kontrolne w czasie trwania imprezy oraz końcowe badanie kontrolne po imprezie, które odbędzie się bezpośrednio po przybyciu uczestników na metę.

#### Dopuszczone samochody:

1. Do startu w imprezie dopuszczone będą samochody zgodne z homologacją producenta oraz rozporządzeniem właściwego ministra, w zakresie dopuszczenia do ruchu drogowego.
2. Samochody niezgodne z homologacją producenta muszą być zgodne z rozporządzeniem właściwego ministra, w zakresie dopuszczenia do ruchu, a zakres wykonanych przeróbek musi być zgodny z Załącznikiem J do MKS, w szczególności dotyczy to układu hamulcowego i paliwowego oraz wyposażenia bezpieczeństwa – klatka bezpieczeństwa, fotele, pasy bezpieczeństwa.

3. W przypadku samochodów hybrydowych i elektrycznych do startu w AIS dopuszczone będą jedynie samochody seryjne (nie modyfikowane). Muszą one spełniać zapisy art. 1 (modyfikacje wymienione w art. 2 są zabronione). Wszędzie, gdzie w dalszych zapisach wspomniane jest kilka wariantów wyposażenia samochodu, obowiązuje wyłącznie wyposażenie oryginalne (seryjne).

3.1 Organizator imprezy który zdecyduje się dopuścić do udziału w niej samochody hybrydowe i elektryczne, w których napięcie instalacji elektrycznej wynosi do 30V prądu zmiennego (AC) i do 60V prądu stałego (DC) - na przykład samochody typu MHEV (mild hybrid) zobowiązany jest do weryfikacji podczas BK1, że zgłoszony samochód spełnia w/w warunki. Obowiązkiem zgłaszającego jest przedstawienie wiarygodnych dokumentów na potwierdzenie spełnienia tych warunków - np. danych z dokumentacji technicznej samochodu lub oświadczenia jego producenta.

3.2 Organizator imprezy który planuje dopuścić do udziału w niej samochody hybrydowe i elektryczne, w których napięcie instalacji elektrycznej jest wyższe niż 30V prądu zmiennego (AC) i 60V prądu stałego (DC) zobowiązany jest wcześniej skontaktować się z Zespołem ds. Nowych Technologii powołanym przez GKSS PZM. Bezwzględnie konieczne jest wdrożenie wszystkich procedur opisanych w dokumencie „Samochody Hybrydowe i Elektryczne. Wytyczne dla organizatorów imprez oraz zawodów sportowych” dostępnym na stronie internetowej PZM [www.pzm.pl/regulaminy/rajdy](http://www.pzm.pl/regulaminy/rajdy).

#### Obowiązkowe wyposażenie samochodu:

1. Pasy bezpieczeństwa, dla kierowcy i pilota muszą być\*:
  - oryginalne/seryjne, zgodne z homologacją producenta samochodu (w tym przypadku można używać tylko oryginalne fotele),
  - stosowane w sporcie samochodowym, z aktualną lub utraconą homologacją FIA,
  - z homologacją producenta "E".
2. Fotel kierowcy i pilota musi być:
  - oryginalny/seryjny, zgodny z homologacją producenta samochodu (w tym przypadku można używać tylko oryginalne pasy bezpieczeństwa) wyjątki podano w załączniku nr 3b do niniejszego regulaminu,
  - typu kubelkowego (zalecane z listy technicznej FIA nr 12 lub 40),
  - montaż foteli zgodny z art. 253-16 Załącznika J.
3. Minimum jedna gaśnica o masie min. 1 kg, z aktualną datą dopuszczenia do użycia\*\*.
4. Apteczka z odpowiednim wyposażeniem medycznym.
5. Zderzak przedni i tylny.
6. Numery startowe i obowiązkowa reklama organizatora.

#### Ponadto każdy samochód musi spełnić następujące wymogi:

1. Identyczne koła (obwód i opona) na danej osi.
  2. Wszystkie przedmioty w bagażniku i kabinie muszą być solidnie zamocowane.
  3. Dodatkowe punkty świetlne - zgodnie z Ustawą „Prawo o ruchu drogowym”.
  4. Nie wolno stosować na oponach żadnych elementów przeciwpoślizgowych, zarówno mechanicznych, jak i chemicznych.
  5. W KJS dopuszcza się używanie tylko opon handlowych, posiadających znak homologacji E.
- Nie dotyczy zawodników startujących w klasie GOŚC wyłącznie samochodami dopuszczonymi do RSMP, HRSMP i RO.*

Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia dodatkowych wymagań, które muszą być ogłoszone regulaminem/komunikatem przed imprezą. Organizator może nie dopuścić do startu w imprezie lub zdyskwalifikować w trakcie imprezy każdy samochód, który sędziowie techniczni uznają za zagrażający bezpieczeństwu. Uczestników Super KJS, Super Sprint, gdy PS zorganizowana jest na drodze publicznej i jest dłuższa niż 2 km, oraz Autosłalomu dodatkowo obowiązują wymagania opisane w załączniku 3a do niniejszego regulaminu.



\* W przypadku zamocowania innych pasów bezpieczeństwa niż oryginalne (seryjne), muszą być one zamontowane do nadwozia samochodu zgodnie z instrukcją producenta pasów lub zgodnie z przepisami art. 253-6 Zał. J do MKS. W przypadku mocowania pasów zgodnie z instrukcją producenta uczestnik musi przedstawić tę instrukcję podczas BK1.

\*\* W samochodach seryjnych, zgodnych z homologacją producenta, gaśnica może być zamocowana w oryginalnym miejscu, w sposób przewidziany przez producenta samochodu. W samochodach z przeróbkami (patrz powyżej - dopuszczone samochody):

- gaśnica o masie 1kg musi być solidnie zamocowana minimum jedną opaską z zapięciem, umożliwiającym jej szybkie wyjęcie z mocowania
- gaśnica o masie ponad 1 kg musi być solidnie zamocowana dwoma metalowymi opaskami z zapięciami, umożliwiającymi jej szybkie wyjęcie z mocowania.

W obu przypadkach gaśnica musi być zamontowana w miejscu łatwo dostępnym dla kierowcy i pilota. Na gaśnicy muszą być umieszczone następujące informacje: pojemność, rodzaj środka gaśniczego, masa lub objętość środka gaśniczego, data wymaganego przeglądu lub data ważności.

Załącznik 3a

**Wypożyczenie bezpieczeństwa osobistego oraz pojazdów w Super KJS oraz wymienionych w regulaminie AIS niektórych wersji Super Sprintu i Autosłalomu**

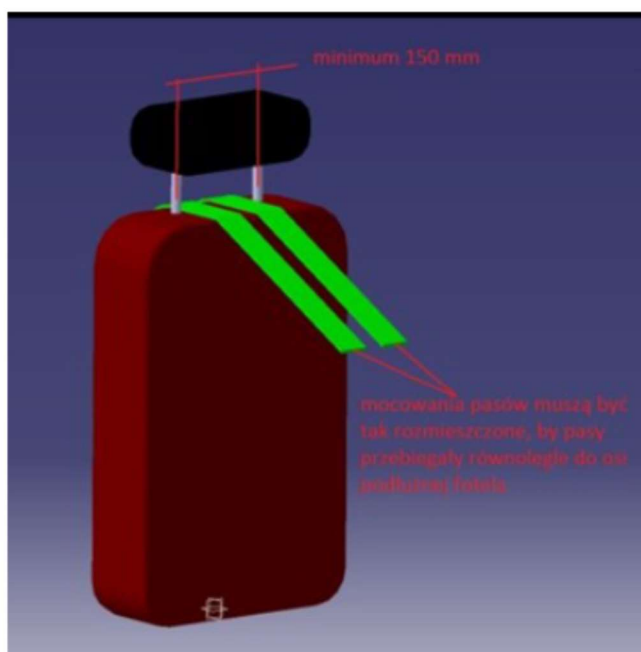
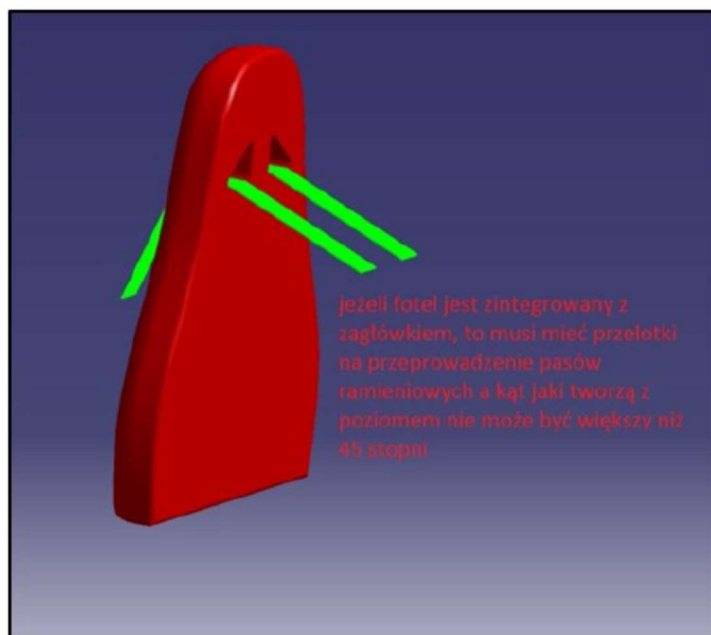
**Wprowadzenie**

Niniejsze przepisy określają niezbędne minimum elementów wyposażenia bezpieczeństwa, w które musi być wyposażony pojazd oraz załoga biorąca udział w Super KJS oraz wymienionych w regulaminie AIS niektórych wersjach Super Sprintu i Autosłalomu. Każda Okręgowa Komisja Sportu Samochodowego (OKSS) w przypadku pojedynczej imprezy lub cyklu imprez może wprowadzić w oparciu o stosowny zapis w regulaminie imprezy lub cyklu, dodatkowe wymagania dotyczące wyposażenia bezpieczeństwa osobistego załogi oraz wyposażenia bezpieczeństwa pojazdów.

**Wymogi:**

1. **Klatka bezpieczeństwa** - zgodna z art. 253-8 Załącznik J.
2. **Pasy bezpieczeństwa** - minimum 4-punktowe, posiadające homologację FIA (aktualną lub utraconą) - stanowczo zalecane z listy technicznej FIA nr 24 lub 57. Montaż pasów zgodny z art. 253-6.2 Załącznik J. W samochodzie musi znajdować się co najmniej jeden nóż do cięcia pasów bezpieczeństwa.
3. **Fotele typu kubetkowego** (zalecane z listy technicznej FIA nr 12) - zalecany montaż foteli zgodny z art. 253-16 Załącznik J.
4. **Gaśnice i systemy gaśnicze** - zgodne z art. 253.7 Załącznik J. Dopuszcza się, jako minimum, wyposażenie samochodu tylko w dwie gaśnice ręczne o masie środka gaśniczego min. 2 kg każda.
5. **Wyposażenie bezpieczeństwa osobistego:**
  - system FHR jest stanowczo zalecany (od roku 2022 będzie wymagany dla samochodów o pojemności powyżej 2000 cm<sup>3</sup>),
  - kombinezon - zgodny z listą techniczną FIA nr 27 lub 74. Dopuszczalne jest używanie kombinezonów z utraconą homologacją FIA Standard 1986 oraz innych trudnopalnych jednoczęściowych kombinezonów (np. kombinezon mechanika),
  - bielizna (długa), balakława, skarpety - są stanowczo zalecane. Dopuszczalne jest używanie w/w wyposażenia osobistego, wykonanego z włókien naturalnych, z utraconą normą ISO 6940 oraz nieposiadających homologacji,
  - buty i rękawice - są stanowczo zalecane (norma 8856-2000). Stosowanie rękawic nie dotyczy pilotów. Dopuszczalne jest używanie w/w wyposażenia osobistego z utraconą normą ISO 6940. Dopuszcza się używanie nieposiadających homologacji butów skórzanych.
  - kaski ochronne dla załogi muszą być typu stosowanego w sporcie motorowym. Stanowczo zalecane są kaski ochronne zgodne ze standardem z listy technicznej FIA nr 25.
6. Podczas przebywania w samochodzie na trasie próby sportowej każdy członek załogi, pod rygorem dyskwalifikacji z imprezy, musi mieć na głowie prawidłowo zapięty kask ochronny, prawidłowo zapięte pasy bezpieczeństwa oraz musi być ubrany w kombinezon. W celu zapewnienia maksymalnej ochrony stanowczo zaleca się każdemu uczestnikowi stosowanie homologowanych przez FIA elementów wyposażenia bezpieczeństwa osobistego załogi oraz wyposażenia bezpieczeństwa pojazdu.
7. W każdym startującym samochodzie musi być przewożona plansza o wymiarach co najmniej 42 x 29,7 cm (A3), na której znajduje się czerwony znak "SOS" z jednej strony oraz zielony znak "OK" z drugiej strony. Plansza musi znajdować się wewnątrz samochodu i być łatwo dostępna dla kierowcy i pilota.

## Schemat zamocowania pasów szelkowych do fotela seryjnego



## Zasady mocowania kamer w samochodach sportowych

### 1. WSTĘP

Termin kamera odnosi się do wszystkich elementów urządzenia np.: obiektyw, wspornik, uchwyt, urządzenie nagrywające, baterie. Zastosowanie kamer i / lub video-rejestratorów musi być każdorazowo zatwierdzone przez Kierownika BK.

### 2. MONTAŻ KAMER W SAMOCHODACH ZAMKNIĘTYCH

#### 2.1. Kamery wewnętrzne

2.1.1. Kamery posiadające wspornik muszą być zamontowane przy zachowaniu następujących zasad:

- w strefie za oparciami foteli,
- do elementu klatki bezpieczeństwa np. przy użyciu skręcanych obejm (rys. 1 i 2),
- do metalowej konstrukcji nadwozia np. przy użyciu przykręconych uchwytów.

2.1.2. Kamery typu "Cravon" mogą być mocowane na elemencie klatki bezpieczeństwa z przodu lub w obszarze odpowiadającym powierzchni deski rozdzielczej (rys. 3 i 4).

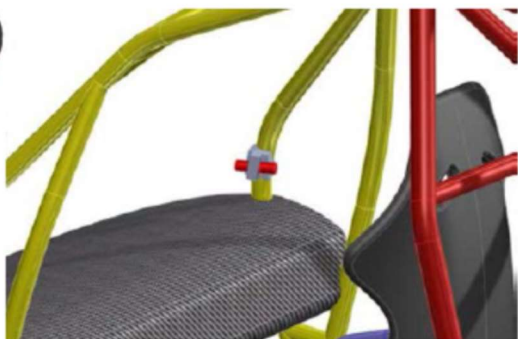
2.1.3. Skrzynka rejestrująca (z bateriami) musi być zamocowana do podłogi za jednym z siedzeń - zasada montażu identyczna jak w przypadku mocowania akumulatora w kabinie (Załącznik J art. 255, art. 5.8.3).



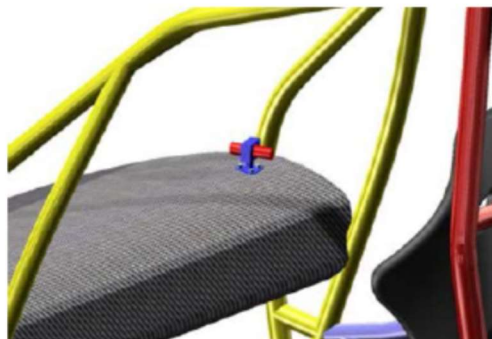
Rys. 1



Rys. 2



Rys. 3



Rys. 4



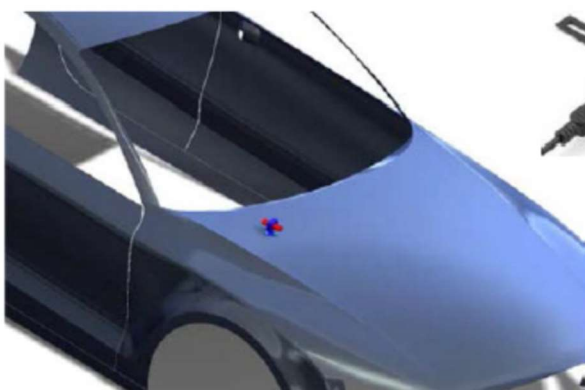
#### 2.2. Kamery zewnętrzne

2.2.1. Kamery muszą być zamontowane wewnątrz obrysu nadwozia (widok z góry - rys. 5 i 6).

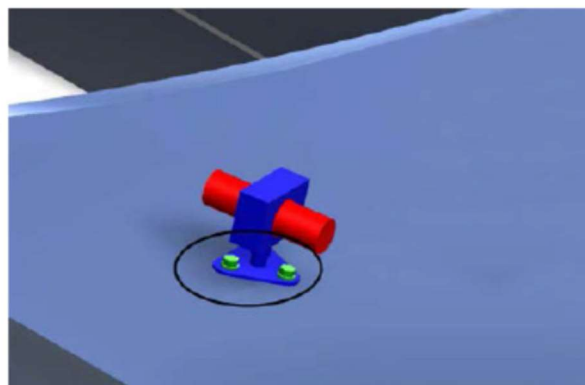
2.2.2. Jeżeli kamera posiada wspornik to jego wysokość nie może przekraczać 40 mm. Do mocowania kamery ze wspornikiem o wysokości 40 mm musi być zastosowane rozwiązanie jak pokazano na rys. 6, tj.:

- połączenie z nadwoziem przy użyciu minimum 2 śrub M5 z nakrętkami,
- wkładki ze sklejki o minimalnej grubości 3 mm i powierzchni 120 cm<sup>2</sup> zamontowanej od wewnętrznej strony nadwozia (materiał nadwozia znajduje się pomiędzy sklejką i podporą kamery),
- solidne mechaniczne połączenie kamery ze wspornikiem.

2.2.3. Jeżeli stosuje się oddzielny element rejestrujący lub baterie to części te muszą być zamontowane wg zasad podanych w pkt 2.1.



Rys. 5

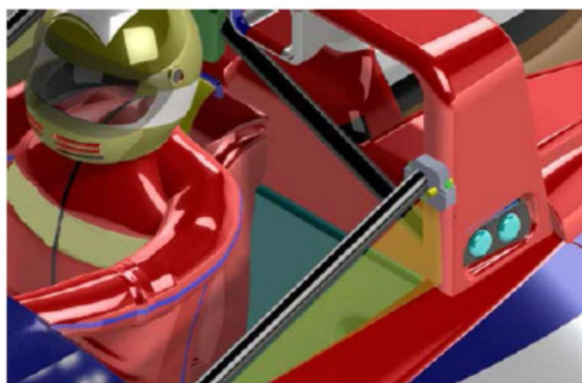


Rys. 6

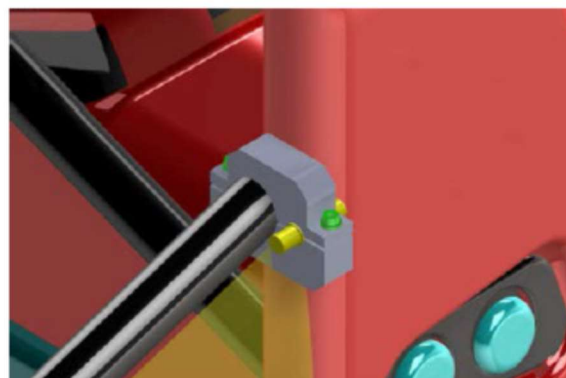
### 3. MONTAŻ KAMER W SAMOCHODACH OTWARTYCH (jedno- lub dwumiejscowych)

Wspornik kamery musi być zamocowana mechanicznie do pałąka klatki bezpieczeństwa (rys. 7 i 8):

- jeżeli w tylnej przestrzeni to za zagłówkiem/głową kierowcy. Miejsce dowolne pod warunkiem, że w żadnym przypadku kamera nie wejdzie w kontakt z ciałem kierowcy,
- jeżeli w przestrzeni przed głową kierowcy to pod warunkiem zachowania odległości minimum 400 mm od głowy kierowcy.



Rys. 7



Rys. 8

### 4. ROZWIĄZANIA ZABRONIONE

Zabrania się montażu kamer lub wsporników przy użyciu taśm, rzepów lub urządzeń przyssanych. Przykłady rozwiązań zabronionych pokazano na rys 9 i 10.



Rys. 9



Rys. 10